

Regulamin turnieju „Koszykówka na Błoniach”

1. Każda gra odbywa się na boisku o wymiarach min. 10 m x 10 m; na jednej tablicy. Łukowa linia, oddalona od pionowej osi symetrii tablicy o 6,25 m dzieli boisko na strefy rzutów za 1 pkt. (wewnętrzna linia) i strefy rzutów za 2 pkt. (na zewnętrznej). Rzuty wolne wykonuje się z punktu oddalonego od pionowej osi symetrii tablicy o 4 m.
2. Każda drużyna składa się z 3 zawodników i jednego rezerwowego, uprzednio zgłoszonych i zakwalifikowanych do gier.
3. Gry odbywają się w kategoriach, zdefiniowanych przez wiek i płeć graczy zgłoszonych i zakwalifikowanych do gier. Organizatorzy na podstawie zgłoszeń na formularzach zgłoszeniowych określają kategorie i odpowiednio pogrupują zespoły.
4. Każdego mecz trwa 20 minut, lub do zdobycia przez jedną z drużyn 16 pkt., plus 5-minutowa rozgrzewka. Jeżeli w regulaminowym czasie wyniku meczu jest remisowy następuje dogrywka.
5. Dogrywka: Gra, toczy się według zasady „nagłej śmierci” (do pierwszego zdobytego kosza), a o przyznaniu piłki, której z drużyn, decyduje rzut monet.
6. 30-minutowy czas odlicza się dla głównego turnieju, z rozpoczęciem po zakończeniu rozgrzewki (dźwięk syreny); początek następuje po rozgrzewce itd. Rozgrzewki rozpoczynają się o pełnej godzinie i 30 minut po pełnej godzinie, 20-minutowy czas czystej gry odlicza kontroler gier obecny na każdym boisku.
7. Gry będą rozgrywane na wszystkich boiskach równolegle.
8. Każda gra musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3-osobowych (gracze uprzednio zgłoszeni do turnieju). Drużyna może być mecz w składzie 2-osobowym lub 3-osobowym.
9. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywają się w różnych systemach, w zależności od ilości zgłoszonych i zakwalifikowanych zespołów. Szczegóły poznają kapitanowie drużyn zakwalifikowanych ostatecznie do turnieju przy odbiorze „Karty Kwalifikacji Drużyny”.
10. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dyskwalifikowania drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana zespołu danych niezgodnych z prawdą, a także w innych sytuacjach w przypadkach naruszania zasad fair-play (m.in. brutalna gra, niesportowe zachowanie itp.).
11. Każdemu zespołowi w jednej grze przysługuje jedna 30-sekundowa przerwa. Wzicie czasu zatrzymuje grę, lecz 30-minutowy zegar meczu i 20-minutowy zegar czystej gry odliczają dalej czas. Wzicie czasu w ostatnich 2 minutach czystej gry jest niemożliwe.
12. Liczba zmian jest nieograniczona, lecz dozwolona jedynie w czasie przerw w grze lub po zdobyciu punktów.
13. Rozgrzewka dla obydwu przygotowujących się drużyn trwa 5 minut i odbywa się na tym samym boisku, na którym będzie rozgrywany mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na konkretnym boisku.
14. Kapitan zespołu, jako jedyny przedstawiciel drużyny, jest upoważniony do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.
15. W momencie powstawania sporu kontroler gry zatrzymuje grę, dając możliwość jego rozstrzygnięcia.
16. W momencie gdy drużyna zgłasza spór ponowi grę zgłoszony spór, który ją przerwał, uwaga zaś za niebyłą.
17. Kontroler gry musi być powiadomiony przez kapitanów obu drużyn o powstających sporach i podjętych decyzjach.
18. Należy dążyć do polubownego załatwienia wszystkich sporów, w imię przyjaźni i serdecznej atmosfery zawodów. W przypadku braku polubownej decyzji kontroler gry wydaje werdykt ostateczny.
19. W przypadku brutalnej, niesportowej i pozbawionej zasad fair-play gry, kontroler może podejmować decyzje o faulach niezależnie od graczy zawodników.
20. Rozstrzygnięcie sporów nie powoduje wstrzymania odliczania czasu czystej gry, a werdykt jest zaliczany do ostatecznego wyniku.

21. Rzut monet decyduje, która z drużyn rozpoczyna grę (zawodnicy rozpoczynają ustawieni na zewnątrz linii 6,25 m), a także we wszystkich sytuacjach rzutu sędziowskiego.
22. Obowiązuje zasada 24 sekund na wykonanie rzutu. Nieoddanie rzutu w ciągu 24 sekund karane będzie utratą piłki na hasło kontrolera gry, w formie słów „dwadzieścia cztery”.
23. Niedozwolone jest zdobywanie punktów poprzez wyskok i wkładanie piłki do kosza.
24. Rzut za 2 pkt. uznany jest pod warunkiem trzymania obu stóp przez rzucającego wyrażenie poza linią 6,25 m.
25. Faule zgłaszane są przez samych zawodników. Złośliwe faule zauważone przez kontrolera gry są karane rzutem wolnym i przyznaniem piłki drużynie przeciwnej.
26. Dwa złośliwe faule tego samego zawodnika powoduje usunięcie tego zawodnika z gry w danym meczu.
27. Po faulach zwykłych następuje przyznanie piłki drużynie poszkodowanej.
28. Wszelkie wznowienia gry, jak i rozpoczęcie gry następuje w sposób jednakowy z końca boiska (po zdobyciu kosza, po faulu zwykłym, po aucie, po przejściu piłki). Jakakolwiek zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wprowadzenie piłki poza linię 6,25 m wg zasady punktu 29.
29. Rozpoczęcie gry i wznowienie gry polega na ustawieniu drużyny, która zdobyła punkt, faulowała lub wyrzuciła piłkę na aut, wewnątrz linii 6,25 m i oddaniu piłki drużynie przeciwnej, ustawionej poza linią 6,25 m.
30. Wszelkie łamanie zasad gry prowadzi do straty piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
31. Brutalność w grze lub złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego głównego.
32. Sędzia główny ma prawo do podejmowania decyzji w każdej kwestii wyrażonej w niniejszym Regulaminie.