

Regulamin turnieju „Koszykówka na Błoniach”

1. Każda gra odbywa się na boisku o wymiarach min. 10 m x 10 m; na jedną tablicę. Łukowa linia, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o 6,25 m dzieli boisko na strefę rzutów za 1 pkt, (wewnątrz linii) i strefę rzutów za 2 pkt. (na zewnątrz). Rzuty wolne wykonuje się zza punktu odległego od pionowej osi symetrii tablicy o 4 m.
2. Każda drużyna składa się z 3 zawodników i jednego rezerwowego, uprzednio zgłoszonych i zakwalifikowanych do gier.
3. Gry odbywają się w kategoriach, zdeterminowanych przez wiek i płeć grających zgłoszonych i zakwalifikowanych do gier. Organizatorzy na podstawie zgłoszeń na formularzach zgłoszeniowych określają kategorie i odpowiednio pogrupują zespoły.
4. Każdy mecz trwa 20 minut, lub do zdobycia przez jedną z drużyn 16 pkt., plus 5 minutowa rozgrzewka. Jeśli w regulaminowym czasie wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka.
5. Dogrywka: Gra, toczy się według zasady „nagłej śmierci” (do pierwszego zdobytego kosza), a o przyznaniu piłki, którejś z drużyn, decyduje rzut monetą.
6. 30 minutowy czas odlicza sędzia główny turnieju, zarządzający początek rozgrzewki (dźwięk syreny); początek następnej rozgrzewki itd. Rozgrzewki rozpoczynają się o pełnej godzinie i 30 minut po pełnej godzinie, 20 minutowy czas czystej gry odlicza kontroler gier obecny na każdym boisku.
7. Gry będą rozgrywane na wszystkich boiskach równolegle.
8. Każda gra musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3 osobowych (gracze uprzednio zgłoszeni do turnieju). Drużyna może skończyć mecz w składzie 2 osobowym lub 3 osobowym.
9. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywać się będą w różnych systemach, w zależności od ilości zgłoszonych i zakwalifikowanych zespołów. Szczegóły poznają kapitanowie drużyn zakwalifikowanych ostatecznie do turnieju przy odbiorze „Karty Kwalifikacji Drużyny”.
10. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zdyskwalifikowania drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana zespołu danych nie zgodnych z prawdą, a także w innych sytuacjach w przypadkach naruszania zasad fair-play (m.in. brutalna gra, niesportowe zachowanie itp.).
11. Każdemu zespołowi w jednej grze przysługuje jedna 30 sekundowa przerwa. Wzięcie czasu zatrzymuje grę, lecz 30 minutowy zegar meczu i 20 minutowy zegar czystej gry odliczają dalej czas. Wzięcie czasu w ostatnich 2 minutach czystej gry jest niemożliwe.
12. Liczba zmian jest nieograniczona, lecz dozwolona jedynie w czasie przerw w grze lub po zdobyciu punktów.
13. Rozgrzewka dla obydwu przygotowujących się drużyn trwa 5 minut i odbywa się na tym samym boisku, na którym będzie rozgrywany mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na konkretnym boisku.
14. Kapitan zespołu, jako jedyny przedstawiciel drużyny, jest upoważniony do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.
15. W momencie powstawania sporu kontroler gry zatrzymuje grę, dając możliwość jego rozstrzygnięcia.
16. W momencie gdy drużyna zgłaszająca spór ponowi grę zgłoszony spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
17. Kontroler gry musi być powiadomiony przez kapitanów obu drużyn o powstających sporach i podjętych decyzjach.
18. Należy dążyć do polubownego załatwienia wszystkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. W przypadku braku polubownej decyzji kontroler gry wydaje werdykt ostateczny.
19. W przypadku brutalnej, niesportowej i pozbawionej zasad fair-play gry, kontroler może podejmować decyzję o faulach niezależnie od grających zawodników.
20. Rozstrzygnięcie sporów nie powoduje wstrzymania odliczania czasu czystej gry, a werdykt jest zaliczany do ostatecznego wyniku.

21. Rzut monetą decyduje, która z drużyn rozpoczyna grę (zawodnicy rozpoczynający ustawieni są na zewnątrz linii 6,25 m), a także we wszystkich sytuacjach rzutu sędziowskiego.
22. Obowiązuje zasada 24 sekund na wykonanie rzutu. Nieoddanie rzutu w ciągu 24 sekund karane będzie utratą piłki na hasło kontrolera gry, w formie słów „dwadzieścia cztery”.
23. Niedozwolone jest zdobywanie punktów poprzez wyskok i wkładanie piłki do kosza.
24. Rzut za 2 pkt. uznany jest pod warunkiem trzymania obu stóp przez rzucającego wyraźnie poza linią 6,25 m.
25. Faule zgłaszane są przez samych zawodników. Złośliwe faule zauważone przez kontrolera gier są karane rzutem wolnym i przyznaniem piłki drużynie przeciwnej.
26. Dwa złośliwe faule tego samego zawodnika powoduje usunięcie tego zawodnika z gry w danym meczu.
27. Po faulach zwykłych następuje przyznanie piłki drużynie poszkodowanej.
28. Wszelkie wznowienia gry, jak i rozpoczęcie gry następuje w sposób jednakowy z końca boiska (po zdobytym koszu, po faulu zwykłym, po aucie, po przejęciu piłki). Jakakolwiek zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wprowadzenie piłki poza linię 6,25 m wg zasady punktu 29.
29. Rozpoczęcie jak i wznowienie gry polega na ustawieniu drużyny, która zdobyła punkt, faulowała lub wyrzuciła piłkę na aut, wewnątrz linii 6,25 m i oddaniu piłki drużynie przeciwnej, ustawionej poza linią 6,25 m.
30. Wszelkie łamanie zasad gry prowadzi do straty piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
31. Brutalność w grze lub złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego głównego.
32. Sędzia główny ma prawo do podejmowania decyzji w każdej kwestii wyraźnie nie określonej w niniejszym Regulaminie.